

E6290

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-024943

(43)Date of publication of application : 29.01.1999

(51)Int.Cl.

G06F 9/46

G06F 1/00

G06F 9/445

(21)Application number : 09-191840

(71)Applicant : HITACHI LTD

(22)Date of filing : 02.07.1997

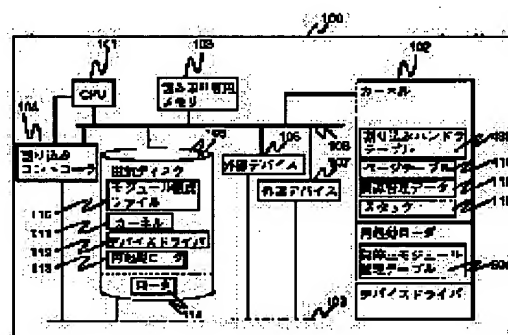
(72)Inventor : SEKIGUCHI TOMONORI
ARAI TOSHIAKI

(54) COMPUTER RESTARTING METHOD AND COMPUTER STOPPING METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To execute external interruption processing even while an operating system is restarted by registering a module which processes interruption generated by an external device as a specific module which performs interruption processing without break even while a kernel performs restart processing.

SOLUTION: An external device 106 is managed by a device driver 112. The driver 112 is registered as a non-stop module on a non-stop module management table 500 of a restart loader 113. When a kernel of an operating system detects a software failure and restarts, a procedure which refers to the table 500 and decides an initialization procedure of an external device at the time of kernel restart and the configuration of a module to be loaded is provided. Therefore, processing with respect to an interruption that is generated by the specific external device 106 can be continuously executed without suspending it even during restart processing of the kernel.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

21.02.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japanese Patent Office

E6290

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-24943

(43)公開日 平成11年(1999) 1月29日

(51)Int.Cl. ⁸	識別記号	F I
G 0 6 F 9/46	3 3 0	G 0 6 F 9/46 3 3 0 C
1/00	3 7 0	1/00 3 7 0 D
9/445		9/06 4 2 0 A

審査請求 未請求 請求項の数 5 F D (全 17 頁)

(21)出願番号 特願平9-191840

(22)出願日 平成9年(1997) 7月2日

(71)出願人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(72)発明者 関口 知紀

神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株式会社日立製作所システム開発研究所内

(72)発明者 新井 利明

神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株式会社日立製作所システム開発研究所内

(74)代理人 弁理士 笹岡 茂 (外1名)

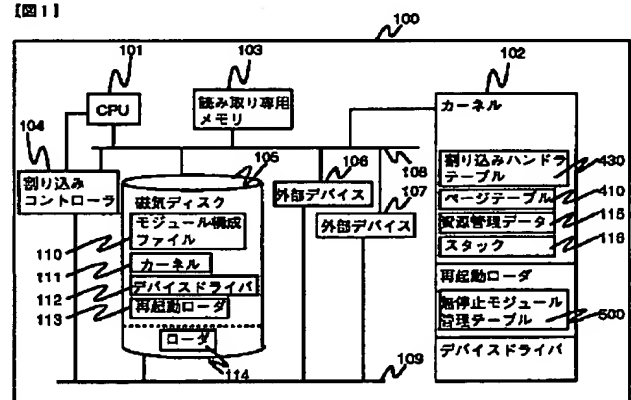
(54)【発明の名称】 計算機再起動方法および計算機停止方法

(57)【要約】

【課題】 オペレーティングシステム再起動時でも、オペレーティングシステムとは独立して処理を実施できる外部割り込み処理について、その割り込みの処理をオペレーティングシステムの再起動の間も実行できるようにすることにある。

【解決手段】 カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動するために、オペレーティングシステムのカーネルを主記憶に再ロードする場合に、無停止モジュールに係るアドレス領域に対する仮想アドレス変換テーブルと、主記憶内の無停止モジュールに係るアドレス領域の記憶内容と、無停止モジュールが処理する外部割り込みに対する割り込み処理ハンドラの登録内容とについては主記憶に保持したままにして、再ロード対象から外して再ロードを行い、再ロード後にカーネルを実行する。

【図1】



100: 計算機
102: 主記憶装置
108: バス
109: 割り込み信号バス

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動する計算機再起動方法であって、

オペレーティングシステムのカーネルを主記憶装置に再ロードする際、

特定のモジュールに係るアドレス領域に対する仮想アドレス変換テーブルと、主記憶装置の該アドレス領域の記憶内容と、該特定のモジュールが処理する外部割り込みに対する割り込み処理ハンドラの登録とについては保持したままとして再ロード対象から外し、再ロード後、カーネルを実行することを特徴とする計算機再起動方法。

【請求項 2】 請求項 1 記載の計算機再起動方法において、

外部デバイスが発生する割り込みを処理するモジュールを、カーネルの再起動処理中も中断することなく割り込み処理をする前記特定のモジュールとして登録し、

該特定のモジュールが管理する外部デバイスの占有するハードウェア資源を登録し、

前記登録した 2 つのデータを書き込み禁止領域に配置し、

オペレーティングシステムのカーネルがソフトウェア障害を検出してカーネルを再起動する時に、前記登録データに基づきカーネル再起動時の外部デバイスの初期化手順、およびカーネルがロードするモジュールの構成を決定することにより再ロード対象を決定することを特徴とする計算機再起動方法。

【請求項 3】 カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルの処理を停止する計算機停止方法であって、

カーネルがソフトウェア障害を検出したとき、プロセスをリセットすることなく、カーネル再起動中も特定の割り込みに対する処理ができるように割り込み処理に利用される主記憶内容および割り込みハンドラの設定を主記憶装置中に維持したままカーネルの処理を停止することを特徴とする計算機停止方法。

【請求項 4】 カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動する計算機再起動方法であって、

請求項 3 記載の計算機停止方法により主記憶装置中に格納された割り込み処理用の主記憶内容、および割り込みハンドラの設定を、オペレーティングシステムカーネル起動時に引き継ぐことを特徴とする計算機再起動方法。

【請求項 5】 カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動する計算機再起動方法であって、

カーネル初期起動時のカーネルを構成するモジュールの主記憶装置へのロードと外部デバイスの初期化が終了した時点で、特定の割り込み処理で使用されるデータ領域以外の主記憶内容と、カーネル初期起動時のレジスタ内容を二次記憶装置に格納し、

カーネルが停止した時に、特定の割り込みハンドラの設定を保持したまま、前記二次記憶装置に格納された特定の割り込み処理で使用されるデータ領域以外の主記憶内容と、カーネル初期起動時のレジスタ内容を復元して、カーネルを構成するモジュールの主記憶装置へのロードと、外部デバイスの初期化以降の処理を再開することで再起動を実施することを特徴とする計算機再起動方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は計算機の起動方法に関し、特に、オペレーティングシステムがソフトウェアフォルトにより停止した時の再起動方法に関する。

【0002】

【従来の技術】 一部のオペレーティングシステムでは、計算機に接続しているハードウェアについて、それを制御するデバイスドライバモジュールをカーネルから分離して、カーネルが必要なデバイスドライバをロードして利用することが可能になっている。上記の機能を持つオペレーティングシステムにおいて、クロック割り込みを横取りして管理する実時間処理ドライバを利用して、時間制約の厳しいシステムの制御を計算機に実施させる方式がある。この方式では、本来オペレーティングシステムが受けとるべきクロック割り込みを実時間処理ドライバが横取りし、オペレーティングシステムの処理より優先して実時間処理を実施し、その後オペレーティングシステムに制御を戻す方法が取られる。この方式は、Windows NT等のカーネルモードで動作するモジュールの追加が容易なオペレーティングシステムで多く実現されている。

【0003】 実時間処理においては信頼性の確保も大きな問題となる。上記の方式においては、実時間処理モジュールをオペレーティングシステムのカーネルに依存しないようにすることにより、オペレーティングシステムがソフトウェア障害により停止してしまっても、実時間処理を継続することができる機能を持つものもある。また、オペレーティングシステムが障害により停止する時に、実時間処理モジュールにその旨通知を発行して、実時間処理モジュール側でオペレーティングシステムの停止に対処する処理を実施できるようにしているものもある。

【0004】 しかしながら、これらの方式では、ソフトウェア障害により停止してしまったオペレーティングシステムを再起動する時、実時間処理ドライバも停止してしまう。つまり、オペレーティングシステムの再起動処理と実時間処理を同時には実施できないという問題点が

ある。これは、オペレーティングシステムの再起動時にプロセッサをリセットしてしまうため、実時間モジュールが動作するための仮想記憶、割り込み処理用の情報が失われてしまうからである。これは、非常に短い周期で停止することなく制御しなければならないハードウェアがある場合には、計算機再起動時にその制御が途絶えてしまうため問題である。

【0005】従来技術ではクロック割り込みに限らず、計算機の再起動中はハードウェアの発生する外部割り込みを受け付けることができない。その割り込み処理がオペレーティングシステムの機能に依存していなくてもである。例えば、複数の計算機からなるクラスタ構成の計算機システムでは、他の計算機が稼働しているかどうかを一定間隔で問い合わせ、一定時間返答がなければその計算機が実行を停止していると判断し、システム構成を変更する処理を実施する。この場合に、計算機が停止しているという判断を下すためには一定の待ち時間が必要になり、システム再構成を開始するまでの時間が長くなり問題である。この問合せに反応する外部割り込みをカーネル再起動処理中も受け付けて返答を返すことができれば、再構成を開始するまでの時間を短縮できる。また、プロセッサをリセットする再起動方法では、メモリチェック、ハードウェア構成認識等の処理が実行されるため、オペレーティングシステムの起動までの時間が長くなるという問題がある。

【0006】

【発明が解決しようとする課題】従来のオペレーティングシステムでは、オペレーティングシステムがソフトウェアフォルトにより停止し再起動を実施する場合に、再起動処理の間、外部デバイスからの割り込みを受け付けられず、割り込みに対する処理を実行できない問題がある。本発明の目的は、オペレーティングシステム再起動時でも、オペレーティングシステムとは独立して処理を実施できる外部割り込み処理について、その割り込みの処理をオペレーティングシステムの再起動の間も実行できるようにすることにある。

【0007】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明は、カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動する計算機再起動方法であり、オペレーティングシステムのカーネルを主記憶に再ロードする際、特定のモジュールに係るアドレス領域に対する仮想アドレス変換テーブルと、主記憶装置の該アドレス領域の記憶内容と、該特定のモジュールが処理する外部割り込みに対する割り込み処理ハンドラの登録とについては保持したままとして再ロード対象から外し、再ロード後、カーネルを実行するようにしている。

【0008】また、外部デバイスが発生する割り込みを

処理するモジュールを、カーネルの再起動処理中も中断することなく割り込み処理をする前記特定のモジュールとして登録し、該特定のモジュールが管理する外部デバイスの占有するハードウェア資源を登録し、前記登録した2つのデータを書き込み禁止領域に配置し、オペレーティングシステムのカーネルがソフトウェア障害を検出してカーネルを再起動する時に、前記登録データに基づきカーネル再起動時の外部デバイスの初期化手順、およびカーネルがロードするモジュールの構成を決定することにより再ロード対象を決定するようにしている。

【0009】また、カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルの処理を停止する計算機停止方法であり、カーネルがソフトウェア障害を検出したとき、プロセッサをリセットすることなく、カーネル再起動中も特定の割り込みに対する処理ができるように割り込み処理に利用される主記憶内容および割り込みハンドラの設定を主記憶中に維持したままカーネルの処理を停止するようにしている。

【0010】また、カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動する計算機再起動方法であって、上記の計算機停止方法により主記憶中に格納された割り込み処理用の主記憶内容、および割り込みハンドラの設定を、オペレーティングシステムカーネル起動時に引き継ぐようにしている。

【0011】また、カーネルが複数のロードモジュールにより構成されるオペレーティングシステムを有する計算機におけるカーネルがソフトウェア障害を検出した時にカーネルを再起動する計算機再起動方法であり、カーネル初期起動時のカーネルを構成するモジュールの主記憶へのロードと外部デバイスの初期化が終了した時点で、特定の割り込み処理で使用されるデータ領域以外の主記憶内容と、カーネル初期起動時のレジスタ内容を二次記憶装置に格納し、カーネルが停止した時に、特定の割り込みハンドラの設定を保持したまま、前記二次記憶装置に格納された特定の割り込み処理で使用されるデータ領域以外の主記憶内容と、カーネル初期起動時のレジスタ内容を復元して、カーネルを構成するモジュールの主記憶へのロードと、外部デバイスの初期化以降の処理を再開することで再起動を実施するようにしている。

【0012】

【発明の実施の形態】以下に、図面を用いて本発明の第一の実施の形態を説明する。図1は本発明の実施の形態の計算機を示す図である。計算機100はプロセッサ101、主記憶102、読み取り専用メモリ103、磁気ディスク105、外部デバイス106、および、107、割り込みコントローラ104、各構成要素を接続す

るバス108、割り込み信号バス109からなる。読み取り専用メモリ103には、計算機の初期化処理を実行するプログラムが格納されており、プロセッサ101がリセット状態になった時に制御が移るアドレスに初期化プログラムが配置されるようにバス108に接続されている。読み取り専用メモリ103に格納されているプログラムは、ハードウェア構成を表すデータを主記憶内に構築する。更に磁気ディスクのあらかじめ定められた領域にあるデータを主記憶にロードし、それをプログラムとみなして制御を渡す。この例では、ロード114が磁気ディスク105の定められた領域にあり、これが主記憶102にロードされて実行される。処理を引き継いだロード114は、カーネル111を主記憶にロードし、プロセッサの仮想アドレス変換機構を設定して、プロセッサを仮想アドレスモードに移し、カーネルを実行する。この時、ロードはハードウェア構成データをカーネルに引き渡す。

【0013】カーネルは、ハードウェア構成データを参照してカーネルが管理するハードウェアデバイスの初期化処理を実施し、モジュール構成ファイル110の内容にしたがってカーネルからは分離されたプログラムモジュールを主記憶102にロードし、それぞれのモジュールの初期化処理を実行する。例えば、モジュール構成ファイルが、再起動ロード113、デバイスドライバ112をロードするように書かれていれば、カーネルはこれらを主記憶にロードし、それぞれの初期化ルーチンを実行する。図1は、主記憶にカーネル、再起動ロード、および、デバイスドライバがロードされていることを示している。最後に、カーネルは最初のプロセスを生成して、計算機起動手順は完了する。

【0014】このような計算機システムで、オペレーティングシステムカーネルがソフトウェア障害により停止してしまった時に、プロセッサをリセットして上記の手順で計算機を再起動してしまうと、再起動の間、仮想アドレスモードは解除され、外部デバイス106、および、107からの割り込みを受け付けることができなくなる。ここでは、外部デバイス106が発生する割り込みは、カーネルがソフトウェア障害により停止し、再起動している間も処理しなければならない割り込みで、デバイスドライバ112により管理されるものとして説明する。本発明は、カーネルの再起動処理をしている間も特定の割り込みを受け付け続け、割り込み処理を実行可能な再起動手順を提供するものである。

【0015】外部デバイス106はデバイスドライバ112により管理されるものとする。デバイスドライバ112は、カーネルが提供するサービスを利用せずに外部デバイス106の割り込みを処理するようにプログラムされているモジュールである。ここで述べる実施の形態では、デバイスドライバ112は、無停止モジュールとして再起動ロード113の無停止モジュール管理テーブ

ル500に登録される。再起動ロード113は、カーネルがソフトウェア障害により停止してカーネルの再起動を実施する時に実行されるモジュールであり、無停止モジュールとして管理テーブル500に登録されているモジュールの処理環境を維持したままカーネルの再起動処理を実行する。

【0016】無停止モジュールの処理環境とは、無停止モジュールが配置されている仮想アドレス、それに対するアドレス変換テーブル、モジュールが格納されている物理メモリ、無停止モジュールが処理すべき割り込みの割り込みハンドラの設定を指している。アドレス変換テーブルはページテーブル410に設定され、割り込みハンドラは割り込みハンドラテーブル430に設定されている。また、アドレス空間情報とハードウェア資源情報は資源管理データ115に格納されている。再起動ロード113は、無停止モジュール管理テーブル500を参照して、無停止モジュールが確保しているアドレス領域、割り込みハンドラの設定を保持したまま、カーネルの再ロード、および、実行を行なう。これにより、無停止モジュールの割り込み処理の連続性を保つことができる。

【0017】以下で、本発明の第1の実施の形態の詳細について説明する。図2は、本発明のオペレーティングシステムのカーネルのアドレス空間を表現するデータ構造を示している。200はカーネルのアドレス空間にロードされているモジュールを記録するロードモジュール管理テーブルである。各モジュールはファイルとして磁気ディスクなどの二次記憶装置に格納されており、オペレーティングシステムロード、または、カーネルにより主記憶にロードされる。ロードモジュール管理テーブル200は、主記憶にロードされている各モジュールのモジュール名称201、モジュールのコード領域開始仮想アドレス202、コード領域のサイズ203、データ領域開始仮想アドレス、データ領域の大きさ205、および、モジュールインターフェイス情報206を含んでいる。モジュールインターフェイス情報は、ロードされるモジュールがカーネルに提供するインターフェイスルーチンの開始アドレスである。インターフェイスルーチン206を登録することにより、カーネルはロードされたモジュールの機能を利用できるようになる。

【0018】図2の207から211は、モジュール名称がデバイスドライバ1であるモジュールのコード開始アドレス、サイズ、データ開始アドレス、サイズ、および、インターフェイスルーチン情報を格納している。この図のロードモジュール管理テーブル200では、カーネル、再起動ロード、デバイスドライバ1、およびデバイスドライバ2がカーネル空間にロードされていることを示している。220は、カーネルの仮想アドレス空間の空き領域を表現するカーネル仮想空間空き領域リストを保持している。220は空き領域を表現する空きプロ

ック構造体 2 3 0 を指している。空きブロック構造体 2 3 0 は、空き領域の開始仮想アドレス 2 3 2、その空き領域のサイズ 2 3 3、および、次の空き領域を表現する空きブロック構造体へのポインタ 2 3 1 を含んでいる。2 3 1 は次の空きブロック構造体である 2 4 0 のアドレスを格納している。この図の 2 2 0 では、それぞれアドレス 2 3 2、2 4 2 から始まり、大きさが 2 3 3、2 4 3 である 2 つの連続した空き領域がカーネルの仮想アドレス空間にあることを示している。2 5 0 は、物理メモリの空き領域を表現する物理メモリ空き領域リストである。物理メモリ空き領域リストも、カーネル仮想空間空き領域リストと同様に構成される。空きブロック構造体 2 6 0、および、2 7 0 がそれぞれ物理メモリの空き領域を表現している。この図の 2 5 0 も、2 2 0 と同様に 2 つの連続した空き物理メモリがあることを表現している。

【0 0 1 9】次に、計算機に接続している外部デバイスを管理するデータ構造について説明する。図 3 は、本発明の実施の形態の計算機に接続している外部デバイスが占有する資源を表現するデータ構造を示している。3 0 0 は、外部デバイスの制御用のレジスタが存在するアドレス範囲を表現するデバイス占有アドレスリストである。デバイス占有アドレスリスト 3 0 0 は、1 つのアドレス範囲を表現するデバイス占有アドレス構造体から成り、図 3 では、3 1 0、3 2 0、3 3 0 の 3 つのデバイス占有アドレス構造体から構成されている。デバイス占有アドレス構造体 3 1 0 は、デバイス制御レジスタ開始アドレス 3 1 2、大きさ 3 1 3、そのアドレス範囲により制御されるデバイスを管理しているモジュールのモジュール番号 3 1 4、および、デバイス占有アドレスリストを構成するためのリンク 3 1 1 を含んでいる。モジュール番号 3 1 4 は、図 2 のロードモジュール管理テーブル 2 0 0 へのインデックスとなる。例えば、デバイス占有アドレス構造体 3 1 0 がカーネルが管理している外部デバイスの占有資源を表現しているとする、3 1 4 のモジュール番号には 0 が格納される。デバイスドライバ 1 の管理するデバイスがあるならば、そのモジュール番号には 2 が格納される（ロードモジュール管理テーブル 2 0 0 へのインデックスは 0 から数えるとする）。

【0 0 2 0】3 4 0 は、外部デバイスが占有する割り込み番号を記録するデバイス占有割り込みテーブルである。デバイス占有割り込みテーブル 3 4 0 は、プロセッサが認識する割り込み番号が、どのモジュールの管理するハードウェアデバイスに占有されているかを記録している。例えば、カーネルが管理するクロック割り込み用デバイスが割り込み番号 0 を占有しているならば、デバイス占有割り込みテーブルの 0 番目のエントリ 3 4 1 に、カーネルのモジュール番号である 0 が格納される。

【0 0 2 1】次に、プロセッサが直接利用するデータ構造について説明する。図 4 は、プロセッサが利用する仮

想アドレス変換テーブル、および、割り込み処理用テーブルのデータ構造を示している。4 1 0 は、プロセッサの仮想アドレス—物理アドレス変換を規定するページテーブルである。ページテーブル 4 1 0 のエントリは、プロセッサの規定するページサイズ毎に存在する。各エントリは、仮想アドレス空間内のそれぞれの仮想ページについて、そのエントリが有効であるかを示すフラグ 4 1 1、そのページが書き込み可能であるかを示すフラグ 4 1 2、そのエントリの仮想ページに対応する物理ページの開始アドレス 4 1 3 を含んでいる。4 0 0 は、プロセッサのレジスタで、ページテーブル 4 1 0 の開始アドレスを格納している。プロセッサは、仮想アドレスモードで動作している時、ページテーブルレジスタ 4 0 0 を参照して、仮想アドレスから実際のメモリアccessに必要な物理アドレスを生成する。

【0 0 2 2】4 3 0 は、プロセッサに入る割り込みについて、割り込み番号毎の割り込みハンドラを規定する割り込みハンドラテーブルである。割り込みには要因毎に番号が振られている。割り込みコントローラ 1 0 4 は、外部デバイスからの割り込み要求を受け、割り込み番号に変換してプロセッサに通知する。割り込みハンドラテーブル 4 3 0 は、それぞれの割り込み番号毎の割り込みハンドラの開始アドレスを格納している。例えば、クロック割り込みが 0 番の割り込みを利用しているならば、割り込みハンドラテーブルの 0 番目のエントリ 4 3 1 には、クロック割り込みハンドラのアドレスが格納されている。4 2 0 は、プロセッサのレジスタで、割り込みハンドラテーブル 4 3 0 の開始アドレスを格納している。プロセッサは、割り込みハンドラテーブルレジスタ 4 2 0 を参照して、割り込みを検出した時に要因毎の割り込みハンドラに制御を移す。例えば、プロセッサがクロック割り込み、つまり 0 番の割り込みを検出した時、プロセッサは割り込みハンドラテーブルレジスタ 4 2 0 が指すテーブル 4 3 0 の 0 番エントリ 4 3 1 に格納されているハンドラに制御を移す。

【0 0 2 3】次に、再起動ローダが管理するデータ構造について説明する。再起動ローダは、オペレーティングシステムのカーネルがソフトウェア障害により停止し、オペレーティングシステムを再起動する時に、オペレーティングシステムカーネルを主記憶にロードし、カーネルを実行するモジュールである。図 5 は、再起動ローダが管理するデータ構造を示している。5 0 0 は無停止モジュール管理テーブルであり、再起動ローダによりカーネルの再ロード、再起動中もハードウェアデバイスからの割り込み受け付けて処理を実行するモジュールである無停止モジュールの情報を管理するデータ構造である。無停止モジュール管理テーブル 5 0 0 は、無停止モジュール名 5 0 1、無停止モジュールのコード領域開始アドレス 5 0 2、コード領域の大きさ 5 0 3、データ領域の開始アドレス 5 0 4、データ領域の大きさ 5 0 5、無停

止モジュールが管理する外部デバイスが占有する資源の情報 5 0 6、および、無停止モジュールの再初期化ルーチンのアドレスを含んでいる。利用ハードウェア情報 5 0 6 には、無停止モジュールが管理する外部デバイスの制御用占有アドレス、占有割り込み番号が記録されている。再初期化ルーチン 5 0 7 には、カーネルが再起動したときに実行されるルーチンのアドレスを格納する。再初期化ルーチンが何を実行するかは、モジュールが管理しているハードウェアに依存するが、少なくとも、ロードモジュール管理テーブル 2 0 0 へのインターフェイスルーチン 2 0 6 の登録を実行する。これにより、カーネルは再び無停止モジュールの提供する機能を利用できるようになる。

【0 0 2 4】図 5 の無停止モジュール管理テーブル 5 0 0 では、再起動ローダ、および、デバイスドライバ 1 が無停止モジュールとして登録されている。更に、5 0 8 ないし 5 1 3 には、デバイスドライバ 1 の占有アドレス、外部デバイス情報、再初期化ルーチンアドレスが格納されている。再起動ローダは、無停止モジュール管理テーブル 5 0 0 の情報を利用して、オペレーティングシステムカーネル再起動時のカーネル空間、および、外部デバイス構成情報を構築してカーネルに引き渡す。カーネルが、これらの情報を参照して起動手順を決定することで、カーネル再起動中でも中断することなく、外部デバイスからの割り込み処理を可能にする。無停止モジュール管理テーブル 5 0 0 は、再起動ローダのデータ領域に置かれるデータ構造で、再起動ローダモジュールにより管理される。再起動ローダモジュールは、モジュールの初期化時に再起動ローダのデータ領域を書き込み禁止とし、ソフトウェア障害による無停止モジュール管理テーブル 5 0 0 の破壊を防ぐ。データ領域を書き込み禁止にするには、データ領域を含む仮想ページに対応するページテーブル 4 1 0 のエントリの書き込み可フラグをリセットすることで実現できる。

【0 0 2 5】次に、カーネルが起動時に読み込むロードモジュールを定義するファイルの形式について説明する。図 6 は、本発明の実施の形態のロードモジュールを定義するデータ構造を示している。1 1 0 は、モジュール構成ファイルの内容を示している。モジュール構成ファイル 1 1 0 の各エントリは、カーネルがロードするモジュールの名称 6 0 1、モジュールが格納されているファイル名 6 0 2、および、そのモジュールが無停止モジュールであることを示すフラグ 6 0 3 を含んでいる。図 6 の例では、カーネルは再起動ローダ、デバイスドライバ 1、デバイスドライバ 2 の順でモジュールを主記憶に読み込む。デバイスドライバ 1 が格納されているファイルの名前は `driver 1` で、デバイスドライバ 1 は無停止モジュールであることを表現している。モジュール構成ファイル 1 1 0 は、オペレーティングシステムが予め定めた名前のファイルに格納され、カーネルは容易にこ

のファイルを発見できる。

【0 0 2 6】図 7 は、本発明の実施の形態のロードモジュールが格納されるファイルの形式を示している。ロードモジュールを格納しているファイル 7 0 0 は、モジュールの実行コードが格納されているコード開始オフセット 7 0 1、実行コードのサイズ 7 0 2、データが格納されているデータ開始オフセット 7 0 3、データ領域のサイズ 7 0 4、モジュールの初期化ルーチンの実行コードが格納されている初期化ルーチンオフセット 7 0 5、モジュールの再配置情報開始オフセット 7 0 6、再配置情報のサイズ 7 0 7、実行コード 7 0 8 および、データ 7 0 9 を保持している。モジュールの再配置情報は 7 1 0 は、モジュールを主記憶にロードする時に利用するデータで、モジュールのコード、および、データ領域がロードされたアドレスにしたがってモジュールのコードを変更するためのデータである。これにより、ロードするモジュールの構成が変わってモジュールがロードされるアドレスが変わっても良い。

【0 0 2 7】次に、本発明の実施例のオペレーティングシステム再起動の手順について説明する。図 8 は、オペレーティングシステムを再起動する時に実行される再起動ローダの処理手順を示すフローチャートである。まず、ステップ 8 0 1 でカーネル空間に再起動ローダがロードされているか検査する。再起動ローダがロードされていない、あるいは、ロードされているかどうか判別できない場合は、ステップ 8 0 2 へ進む。ステップ 8 0 2 では、プロセッサをリセットして計算機の再起動を実行する。多くの計算機ではプロセッサをリセット状態にすると、仮想アドレス変換が禁止になり、割り込みハンドラの設定も無効になり、プロセッサが規定する物理アドレスに制御を移す。通常、この物理アドレスには計算機の起動手順を記憶した読み込み専用メモリ 1 0 3 がマップされている。この起動手順は、計算機に接続しているハードウェアデバイスをリセットする。これは、オペレーティングシステムのカーネル実行時に外部デバイスを既知の状態にするためである。この起動手順のために、特に、プロセッサがリセットされてしまうために、従来の計算機ではオペレーティングシステム再起動の間、外部デバイスからの割り込み処理を受け付けることができなくなってしまう。一方、ステップ 8 0 1 で再起動ローダがロードされていると判断された場合は、プロセッサをリセットすることなく、ステップ 8 0 3 へ進む。ステップ 8 0 3 からが、実際の再起動ローダが実行する処理である。

【0 0 2 8】ステップ 8 0 3 では、ロードモジュール管理テーブル 2 0 0 に登録されているモジュールがハードウェアリセットルーチンをもっているか検査し、登録されていれば、そのリセットルーチンを呼び出す。特別なハードウェアリセットが必要ないデバイスの場合は、リセットルーチンは登録しなくてもよい。次のステップ 8

04では、無停止モジュール管理テーブル500の各エントリの利用ハードウェア情報506を参照して、無停止モジュールが受け付ける以外の割り込みについて、それらの割り込みの割り込みハンドラを無効にする。具体的には、割り込みハンドラテーブル430のエントリを、割り込みを受け付けるだけの割り込みハンドラのアドレスに設定する。次のステップ805では、この後に続く無停止モジュールのデータ領域へのデータ格納に備えて、無停止モジュールのデータ領域の格納されているページを書き込み可能に設定する。具体的には、ページテーブル410の、無停止モジュールのデータ領域に対応するエントリを書き込み可フラグ412をセットする。

【0029】続くステップ806、807、および、808では、カーネルが再起動時に参照するカーネル空間空き領域リスト、物理メモリ空き領域リスト、デバイス占有アドレスリスト、および、デバイス占有割り込みテーブルを作成する。ステップ806では、仮想メモリ空き領域リスト、および、物理メモリ空き領域リストを作成する。ステップ806では、無停止モジュール管理テーブル500を参照して、無停止モジュール、再起動ローダ、およびカーネルスタック116が利用している以外のアドレス領域を空き領域とする空き領域リストを、再起動ローダのデータ領域内に作成する。空き領域リストは、オペレーティングシステムの管理する空き領域リスト220、および、250と同じデータ構造である。ステップ807では、デバイス占有アドレスリストを作成する。ステップ807では、ステップ806と同様、無停止モジュール管理テーブル500を参照して、無停止モジュールが利用している以外のアドレス領域を空き領域とするデバイス占有アドレスリストを再起動ローダのデータ領域内に作成する。ここで作成するデバイス占有アドレスリストは、オペレーティングシステムの管理するデバイス占有アドレスリスト300とほぼ同じデータ構造であるが、デバイス占有アドレス構造体のモジュール番号については、モジュール番号ではなくモジュール名称を格納する。ステップ808では、デバイス占有割り込みテーブルを作成する。ステップ807と同様に、無停止モジュールが利用している以外の割り込み番号を未使用とするデバイス占有割り込みテーブルを、再起動ローダのデータ領域内に作成する。ここでも、ステップ807と同様、デバイス占有割り込みテーブルの各エントリには、モジュール番号ではなくモジュール名称を格納する。

【0030】ステップ806ないし808で作成したデータ構造は、カーネルが再起動した時に、無停止モジュールが管理しているハードウェアデバイス資源を、誤って他のモジュールに割り当てないようにするためのデータ構造である。最後に、再起動ローダは、主記憶にオペレーティングシステムカーネルをロードし（ステップ8

09）、再起動ローダの再初期化ルーチンのアドレスをパラメータに加えてカーネルを実行する（ステップ810）。

【0031】次に、本発明の実施例のオペレーティングシステムカーネルの初期化処理について説明する。図9は、本発明の実施例のオペレーティングシステムカーネルの初期化処理手順を示すフローチャートである。まず、カーネルは起動時に再起動ローダによる起動か、通常の起動かを判別する（ステップ901）。これは、再起動ローダによる起動では、再起動ローダの再初期化ルーチンのアドレスをパラメータとしてカーネルに渡すので、容易に判別できる。再起動ローダによる起動でない場合は、通常手順によりカーネルの実行を進める（ステップ902）。ここでの通常手順とは、バス、および、割り込みコントローラの初期化、カーネル管理のハードウェアデバイスの初期化、モジュール構成ファイルに記されたモジュールの主記憶へのロードと初期化、初期プロセスの実行である。

【0032】再起動ローダによる起動の場合は、ステップ903へ進む。ステップ903では、再起動ローダモジュール用にロードモジュール管理テーブル200のエントリを割り当てる。続くステップ904で、パラメータとして渡された再起動ローダモジュールの再初期化ルーチンのアドレスを基に再初期化ルーチンを実行する。再起動ローダの再初期化ルーチンは、無停止モジュールの再初期化ルーチンと同様の処理を実施する。この再初期化ルーチンでは、ロードモジュール管理テーブル200の設定を実施する。特に、管理テーブル200のモジュールインターフェイス206が設定され、再起動ルーチンが提供するインターフェイスルーチンをカーネルから呼び出せるようになる。続く、ステップ905でハードウェア構成情報のコピー、ステップ906と907で再起動ローダがカーネル起動前に構築した空き領域リスト、デバイス占有アドレスリスト、デバイス占有割り込みテーブルをカーネルのデータ空間にコピーする。これらの処理は、再起動ローダが提供するインターフェイスルーチンにより実行される。

【0033】通常起動時には、カーネルがロードされている以外のメモリ領域を空き領域とする空き領域リスト、空のデバイス占有アドレスリスト、および、すべての割り込みのエントリが未使用であるデバイス割り込みテーブルを作成して、以降の処理を実行する。それに対し、再起動ローダによるカーネル再起動時には、再起動ローダが作成した空き領域リスト、デバイス占有アドレスリスト、および、デバイス占有割り込みテーブルを利用する。これにより、無停止モジュールのデータ領域の初期化、外部デバイスの初期化を避け、無停止モジュールの外部デバイスに関連する処理の連続性を保持することが可能になる。

【0034】続くステップ908から912は、カーネ

ルが管理するバスと割り込みコントローラ以外のすべての外部デバイスについての初期化処理である。ステップ 909 では、外部デバイスが利用するアドレス領域、および、割り込み番号が、既に利用されているか検査する。これは、デバイス占有アドレスリスト 300、および、デバイス占有割り込みテーブル 340 を参照することにより検査する。再起動ローダによる再起動時には、これらのデータ構造に無停止モジュールが利用しているデバイス情報が含まれていることになる。外部デバイスの使用するアドレス領域、および、割り込み番号が未使用であるならば、そのアドレス領域、および、割り込み番号をデバイス占有アドレスリスト 300 と、デバイス占有割り込みテーブル 340 に、カーネルのモジュール番号とともに登録する（ステップ 910）。カーネルのモジュール番号は、ロードモジュール管理テーブル 200 を検索することによって得られる。さらに、対象となっている外部デバイスの初期化を実施し（ステップ 911）、ステップ 912 へ進む。

【0035】もし、初期化処理中の外部デバイスが利用するアドレス、あるいは、割り込み番号が既にデバイス占有アドレスリスト 300、および、デバイス占有割り込みテーブル 340 に登録されているならば、これは、無停止モジュールが利用しているデバイスであるか、ハードウェア構成に誤りがあるかのどちらかである。もし、初期化処理中の外部デバイスが利用するアドレス、割り込み番号が既にデバイス占有アドレスリスト 300、および、デバイス占有割り込みテーブル 340 に登録されている場合は、ステップ 910、および、911 は実行せずにステップ 912 へ進む。これにより、無停止モジュールが管理している外部デバイスの初期化を避け、無停止モジュールのデバイスに関連する処理の連続性が保持される。ステップ 912 では、処理対象デバイスを他のデバイスに設定して、ステップ 908 へ進む。処理対象デバイスが残っていなければ、ステップ 908 の検査からステップ 1001 へ処理を進める。

【0036】ステップ 1001 からの処理のフローチャートは図 10 に示す。図 10 のフローチャートは、主に、モジュールのロード処理に関する。ステップ 1001 では、モジュール構成ファイル 110 をメモリに読み込む。続くステップ 1002 ないし 1011 はモジュール構成ファイルに登録されている各モジュールについて実行する。ステップ 1002 と 1008 により、各モジュール毎に処理を実行するようループを構成する。ループ内の最初のステップ 1003 では、モジュール構成ファイル 110 の無停止フラグ 603 を参照して、処理対象のモジュールが無停止モジュールかどうか検査する。無停止モジュールでない場合は、ステップ 1004 へ進む。

【0037】ステップ 1004 から始まる処理は、モジュールの主記憶へのロードを実施する。まず、ステップ

1004 で必要なメモリ領域を獲得する。これは、空き領域リスト 220、および、250 を参照してモジュールを格納するのに十分な空き領域を探し、見つけた領域を空きリストから外すことで実施する。モジュールを格納するのに必要な領域は、モジュールを格納しているファイルの先頭部分 702、および、704 を参照して求める。メモリの割当では、ページテーブル 410 の設定も行なう。割り当てたアドレス領域に対応するページテーブル 410 のそれぞれのエントリについて、有効フラグ 411 をセットし、割り当てた物理ページの先頭アドレスを 413 に格納する。さらに、書き込み可能フラグ 412 もセットする。コード領域が格納されているページの書き込み可能フラグ 412 は、コード領域のロード後リセットする。

【0038】続くステップ 1005 で、モジュール構成ファイル 110 のファイル名 602 で示されるファイルを、ステップ 1004 で割り当てた領域にロードする。ロード後、ファイルに格納されている再配置情報 706、707、および、710 によりコード領域を修正する。さらに、ロードモジュール管理テーブル 200 に処理中のモジュール用のエントリを割り当て、そのエントリのアドレス、および、サイズ情報を設定する（ステップ 1006）。次に、モジュールの初期化ルーチンを実行する（ステップ 1007）。モジュールの初期化ルーチンは、少なくとも、ロードモジュール管理テーブル 200 のモジュールインターフェイス 206 を設定する。もし、その他のモジュールが必要とする初期化処理があれば、それも実行する。モジュールインターフェイス 206 が設定されると、カーネルはモジュールが提供する処理ルーチンのアドレスを知ることができ、モジュールの提供する処理を実行できるようになる。続くステップ 1008 では、処理対象モジュールを次のモジュール構成ファイルのエントリに設定して、ステップ 1002 へ戻る。

【0039】次に、処理対象モジュールが無停止モジュールである場合について説明する。ステップ 1003 で、処理対象モジュールが無停止モジュールであると判定された場合、ステップ 1009 へ進む。ステップ 1009 では、ロードモジュール管理テーブル 200 の更新処理をする。まず、ロードモジュール管理テーブル 200 に処理中のモジュールのデータを格納するエントリを割り当てる。割り当てたエントリに格納すべき 202、ないし、205 のアドレス、および、サイズ情報は、再起動ローダのデータ領域内の無停止モジュール管理テーブル 500 の 502、ないし、505 に格納されており、これを割り当てたエントリにコピーし、ロードモジュール管理テーブル 200 を更新する。

【0040】次に、無停止モジュールの再初期化ルーチンを実行する（ステップ 1010）。再初期化ルーチンのアドレスは、無停止モジュール管理テーブル 500 の

再初期化ルーチン507に格納されており、無停止モジュール名称より再初期化ルーチンを得ることができる。無停止モジュールの再初期化ルーチンは、少なくとも、ロードモジュール管理テーブル200のインターフェイスルーチン206の設定を実行する。必要であれば、ハードウェアデバイスの設定などその他の処理を行なう。この時に、無停止モジュールは新しくロードされないため、これまでのデータ領域は保存され、無停止モジュールのデバイスに関連する処理の連続性を保持することができる。

【0041】続くステップ1011では、デバイス占有アドレスリスト300、および、デバイス占有割り込みテーブル340の内、処理対象の無停止モジュールが管理するアドレス領域、および、割り込み番号を表現しているエントリのモジュール番号の欄に、ステップ1009で割り当てたロードモジュール管理テーブル200のエントリ番号を格納する。無停止モジュールが管理するデバイスアドレス領域と割り込み番号は、無停止モジュール管理テーブル500の利用ハードウェア情報506より得られる。空き領域リスト220と250については、再起動ローダが無停止モジュールのあるアドレス領域を空きリストから外しているため、特別な処理をする必要はない。続いてステップ1008へ進み、次のロードモジュールの処理を行なう。ステップ1002で、すべてのモジュールをロードしたと判定されたら、ステップ1012へ進む。ステップ1012は初期プロセスの作成と実行を行ない、オペレーティングシステムの起動を完了する。

【0042】次に、無停止モジュールの初期化ルーチンについて説明する。モジュールの初期化ルーチンはすべてのモジュールが持たなければならないルーチンで、カーネルの起動時に実行される。図11は、本発明の実施の形態の、無停止モジュールの初期化ルーチンの処理を示すフローチャートである。ここでは、モジュール構成ファイル110に設定されているデバイスドライバ1の初期化ルーチンであるとして説明する。まず、デバイスドライバ1のカーネルへのインターフェイスとなるモジュールインターフェイスを、ロードモジュール管理テーブル200のデバイスドライバ1用に割り当てたエントリ211に格納する(ステップ1101)。次のステップ1102では、デバイスドライバ1用のデバイス占有アドレス構造体を割り当て、開始アドレス、サイズ、モジュール番号を設定し、デバイス占有アドレスリスト300に追加する。さらに、デバイス占有割り込みテーブル340の、デバイスドライバ1が管理する割り込み番号のエントリにデバイスドライバ1のモジュール番号を格納する。これにより、デバイスドライバ1の利用するデバイスアドレス領域、および、割り込み番号を、デバイス占有アドレスリスト300、および、デバイス占有割り込みテーブル340に登録する。続いて、モジュール

ルの無停止モジュール管理テーブル500への登録を行なう(ステップ1103)。無停止モジュール管理テーブルに現在処理中のモジュール用のエントリを割り当て、アドレス、サイズ情報、利用ハードウェア情報、および、再初期化ルーチンのアドレスを設定する。設定は、再起動ローダの提供するインターフェイスルーチンにより実行する。無停止モジュール管理テーブル500を更新する場合、無停止モジュール管理テーブル500のあるページは書き込み禁止に設定されているので、更新の前でページテーブル410の書き込み可フラグを操作する。

【0043】次に、再起動ローダが提供するインターフェイスルーチンについて説明する。再起動ローダはそれ自身が無停止モジュールであり、初期化ルーチン、再初期化ルーチン、ハードウェア構成データコピールーチン、無停止モジュール登録ルーチンを提供する。まず、再起動ローダの初期化ルーチンの処理について説明する。図12は、再起動ローダの処理手順を示すフローチャートである。再起動ローダは無停止モジュールであり、再起動ローダの初期化ルーチンは、計算機が起動された時にのみ呼ばれる。まず、再起動ローダの初期化ルーチンでは、以降の再起動処理に備えて、読み込み専用メモリ103に格納されている初期プログラムが作成したハードウェア構成情報を、再起動ローダのデータ領域にコピーする(ステップ1201)。次に、無停止モジュール管理テーブル500の初期化(ステップ1202)、再起動ローダ自身の無停止モジュール管理テーブルへの登録(ステップ1203)を実行する。最後に、無停止モジュール管理テーブル、および、ハードウェア構成データが格納されている再起動ローダのデータ領域に割り当てられているページを書き込み禁止に設定して(ステップ1204)終了する。

【0044】再初期化ルーチンは、他の無停止モジュールと同じであり、ロードモジュール管理テーブルへのインターフェイスルーチンの登録処理をする。ハードウェア構成データコピールーチンは、再起動ローダのデータ領域に格納されているハードウェア構成データをカーネルのデータ領域にコピーする。無停止モジュール登録ルーチンは、無停止モジュールに関するデータを無停止モジュール管理テーブル500に登録する。通常、再起動ローダのデータ領域は仮想アドレス機構により書き込み禁止に設定されているので、登録ルーチンは書き込み禁止を一旦解除して、無停止モジュールデータをテーブル500に書き込み、再びデータ領域を書き込み禁止とする。

【0045】この実施の形態によれば、オペレーティングシステムカーネルがソフトウェア障害により停止して再起動処理を実施しても、無停止モジュールが利用するとして登録した外部デバイスの割り込みの処理を中断することなく実施することができる。また、プロセッサリ

セット時に実行されるハードウェア構成認識処理を回避でき、再起動までの時間を短縮できる。

【0046】次に、本発明を、クロック割り込みを契機に外部デバイスの制御を実施するモジュールを無停止モジュールとする実施形態について述べる。クロック割り込みは、通常カーネル本体が管理する割り込みである。時間制約の厳しい処理を実施する場合に、クロック割り込みをカーネルに渡す前に横取りして、時間制約付きの処理を優先して実施するモジュールを利用する方式がある。割り込みを横取りするとは、割り込みハンドラの設定を変更してしまうことをいう。このような時間制約の厳しい制御においては、時間制約が厳しいと同時に、クロック割り込みに対する処理の中断が許されない場合がある。本発明によれば、クロック割り込みを横取りするモジュールを無停止モジュールとすることで、カーネルがソフトウェア障害により停止して再起動することになっても、クロック割り込みに対する処理を中断することなく継続することができる。クロック割り込み処理モジュールを無停止モジュールとして登録する時に、クロック割り込みの割り込み番号、および、クロック割り込みの制御アドレスをモジュールの占有資源としてデバイスとして無停止モジュール管理テーブル500に登録する。これにより、カーネルの再起動の前後で、クロック割り込みの処理環境は引き継がれる。また、カーネルの再起動時に、カーネルが自身の管理デバイスであるクロック割り込みが他のモジュールに占有されていることを認識し、クロック割り込みに関する設定を変更せずに起動処理を進める。これにより、オペレーティングシステムカーネルがソフトウェア障害により停止し再起動されても、クロック割り込み処理は中断することなく、信頼性が高く、高可用な制御システムを実現できる。

【0047】本発明の第二の実施の形態について説明する。図13はこの実施形態における計算機の起動手順を示すフローチャートである。ステップ1301から1303にて通常のカーネル初期化処理であるカーネルデータの初期化（ステップ1301）、外部デバイスの初期化（ステップ1302）、および、カーネルモジュールのロードと初期化（ステップ1303）を実施する。モジュールの初期化は、第一の実施の形態のように、モジュールが無停止モジュールであるならば、無停止モジュール管理テーブル500にその利用アドレス情報を登録する。次のステップ1304では、主記憶102のうち、カーネル、および、その他のモジュールがロードされている領域で、無停止モジュールのデータ領域以外の領域を磁気ディスク105の再起動ファイルに記録する。さらに、ステップ1305では、ページテーブルレジスタ、および、カーネルスタックのスタックポインタ値を磁気ディスク105の再起動ファイルに保存し、ステップ1306で次のステップ1307のアドレスを磁気ディスク105の再起動ファイルに保存する。ここで

作成された再起動ファイルは、カーネルがソフトウェア障害のための再起動する時にカーネルのソフトウェア構成を再現するために利用する。

【0048】図14は、本発明の第二の実施形態におけるオペレーティングシステムカーネルの再起動手順を示すフローチャートである。この再起動手順は、無停止モジュールとして登録されている再起動ロードにより実施される。図にしたがって再起動手順を説明する。まず、ページテーブルレジスタ400の指しているページテーブル410を、再起動ロードのデータ領域にコピーし（ステップ1401）、ページテーブルレジスタ400がコピーされた方のページテーブルを指すように変更する（ステップ1402）。次に、磁気ディスク105の再起動ファイルに記録されたカーネル起動時の主記憶102の内容を、主記憶102にコピーする（ステップ1403）。続いて、ページテーブルレジスタとスタックポインタ、および、ステップ1307のアドレスを磁気ディスク105の再起動ファイルより取得する（ステップ1404、1405）。続くステップ1406で、取得したページレジスタ値、および、スタックポインタ値をレジスタに設定し、ステップ1307へ処理を移す（ステップ1407）。第2の実施形態では、磁気ディスク105の再起動ファイルは、無停止モジュールとして登録されているモジュールのデータ領域を含んでいないため、カーネル再起動の前後で無停止モジュールのデータ領域は主記憶102に保存されている。これにより、無停止モジュールの外部割り込み処理の連続性を維持することができる。

【0049】また、カーネルがソフトウェア障害を検出したときに、プロセッサのリセットを行わないようにし、カーネル再起動中も特定の割り込みに対する処理ができるように割り込み処理に利用される主記憶の内容を主記憶中に維持したまま、かつ割り込みハンドラの設定を主記憶中に維持したままカーネルの処理を停止するようにしてもよい。そして、カーネルを再起動するとき、主記憶中に格納された割り込み処理用の主記憶の内容、および割り込みハンドラの設定を、そのまま引き継ぐようにしている。

【0050】

【発明の効果】オペレーティングシステムのカーネルがソフトウェア障害を検出し再起動する時に、無停止モジュール管理テーブル500を参照して、カーネル再起動時の外部デバイスの初期化手順、および、ロードするモジュールの構成を決定する手順を設けることにより、特定の外部デバイスが発生する割り込みに対する処理をカーネルの再起動処理中も中断することなく実施し続けることができる。プロセッサをリセットすることなくオペレーティングシステムを再起動することにより、プロセッサリセット時に実行されるハードウェア構成検査等の処理を回避することができ、オペレーティングシステム

が再起動するまでの時間を短縮できる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の実施の形態の適用される計算機の構成を示す図である。

【図 2】ロードモジュール、および、空きメモリ空間を管理するデータ構造を示す図である。

【図 3】ハードウェア占有資源を管理するデータ構造を示す図である。

【図 4】ページテーブル、および、割り込みハンドラテーブルのデータ構造を示す図である。

【図 5】無停止モジュールを管理するデータ構造を示す図である。

【図 6】モジュール構成ファイルの形式を示す図である。

【図 7】モジュールを格納しているファイルの形式を示す図である。

【図 8】ソフトウェア障害検出時の処理フローチャートを示す図である。

【図 9】カーネル再起動処理のフローチャートを示す図である。

【図 10】カーネル再起動処理の図 9 のフローチャート

に続くフローチャートを示す図である。

【図 1 1】無停止モジュールの初期化手順のフローチャートを示す図である。

【図 1 2】再起同ローダの処理のフローチャートを示す図である。

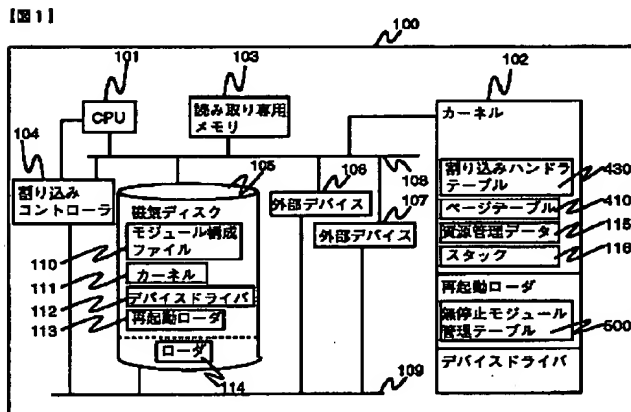
【図 1 3】本発明の第二の実施の形態の計算機の起動手順の処理のフローチャートを示す図である。

【図 1 4】本発明の第二の実施の形態のカーネル再起動処理のフローチャートを示す図である。

【符合の説明】

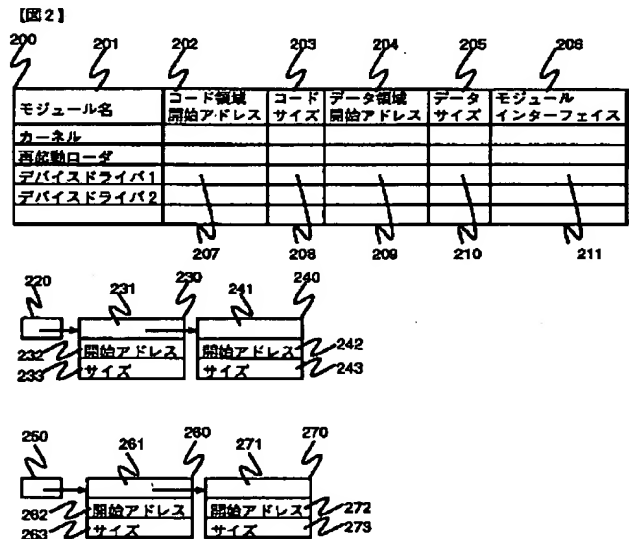
- 1 0 0 計算機
- 1 0 1 プロセッサ
- 1 0 2 主記憶装置
- 1 0 3 読み取り専用メモリ
- 1 0 4 割り込みコントローラ
- 1 0 5 磁気ディスク
- 1 0 6、1 0 7 外部デバイス
- 1 0 8 バス
- 1 0 9 割り込み信号バス
- 1 1 0～1 1 4 ファイル
- 2 0 0～7 0 9 データ構造

【図 1】



- 100: 計算機
- 102: 主記憶装置
- 108: バス
- 109: 割り込み信号バス

【図 2】



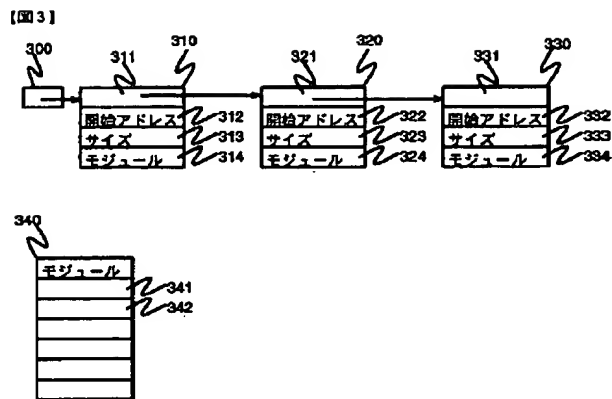
- 200: ロードモジュール管理テーブル
- 220: カーネル仮設空間空き領域リスト
- 230, 240: 空きブロック構造体
- 250: 物理メモリ空き領域リスト
- 260, 270: 空きブロック構造体

【図 6】

ロードモジュール名称	ファイル名	無停止フラグ
再起動ローダ		✓
デバイスドライバ1	driver1	✓
デバイスドライバ2		

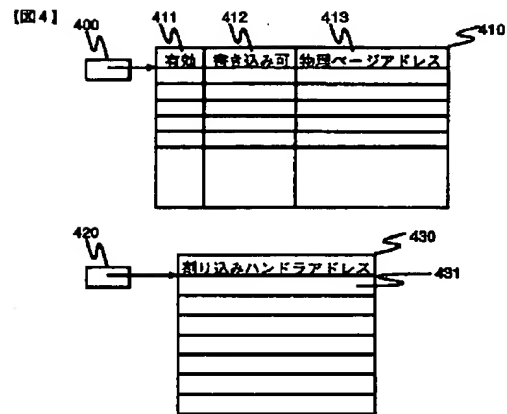
110: モジュール構成ファイル

【図 3】



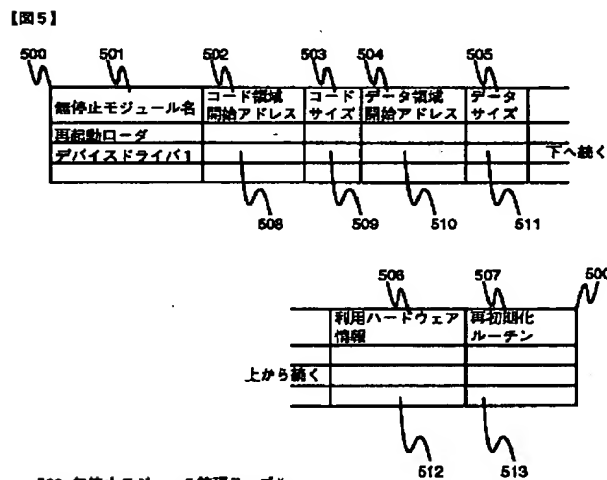
300: デバイス占有アドレスリスト
 310, 320, 330: デバイス占有アドレス構造体
 340: デバイス占有割り込みテーブル

【図 4】



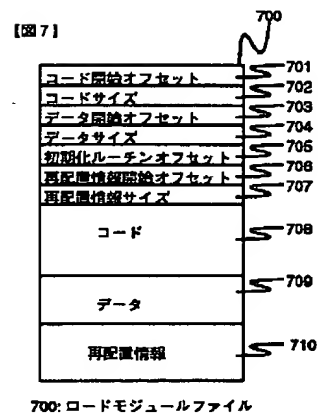
400: ページテーブルレジスタ 410: ページテーブル
 420: 割り込みハンドラテーブルレジスタ 430: 割り込みハンドラテーブル

【図 5】



500: 無停止モジュール管理テーブル

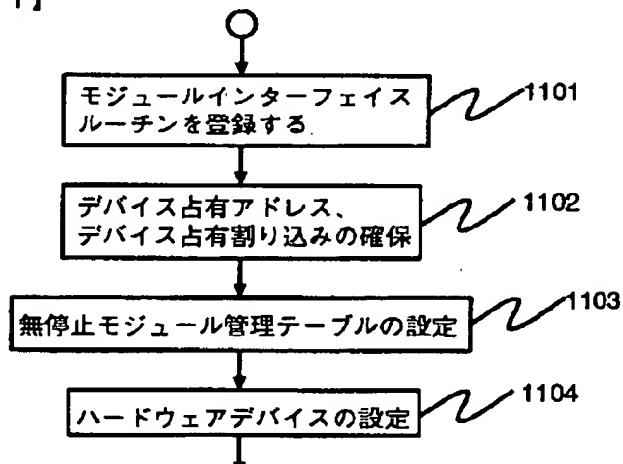
【図 7】



700: ロードモジュールファイル

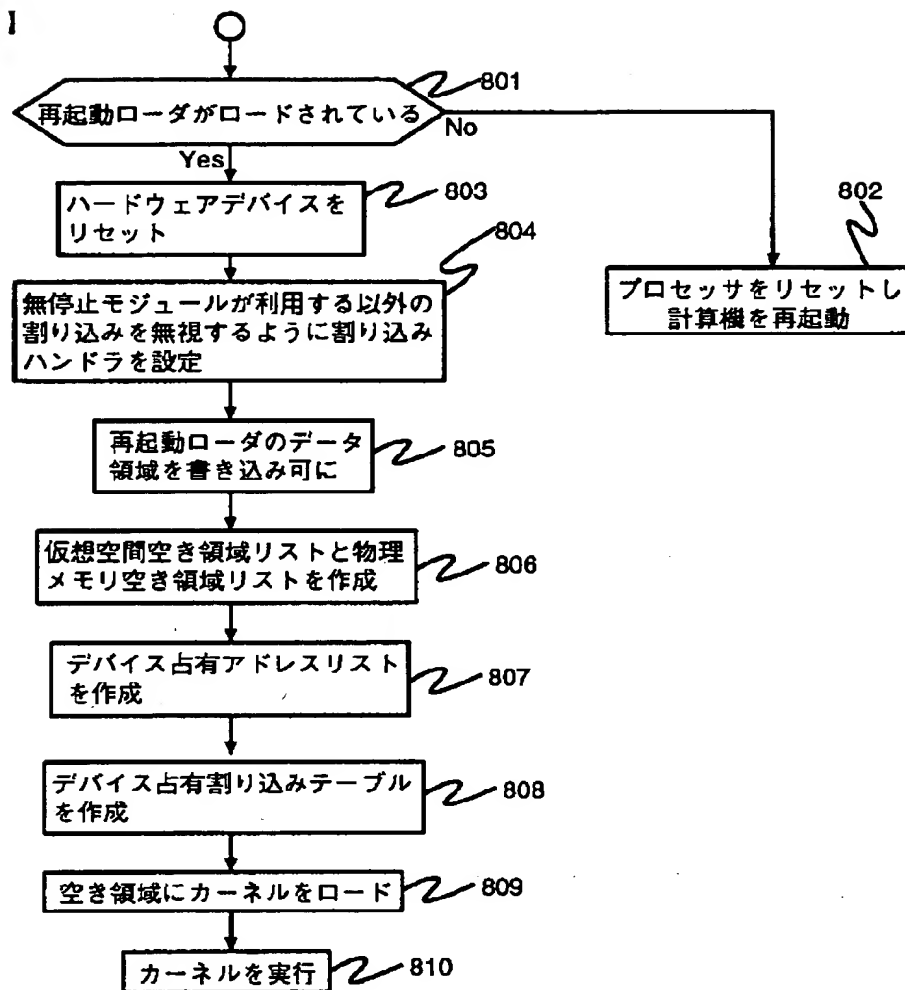
【図 11】

【図 11】



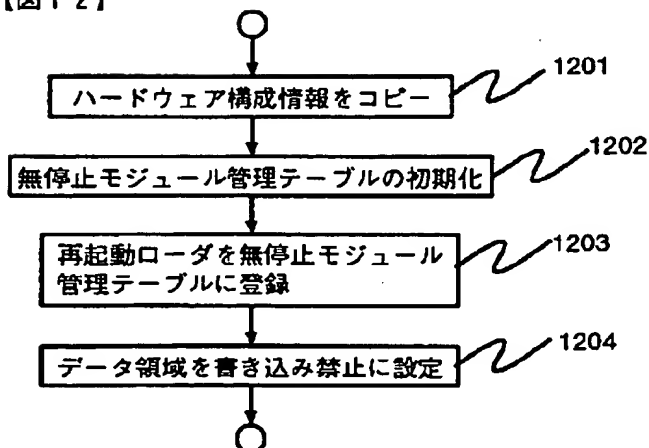
【図8】

【図8】



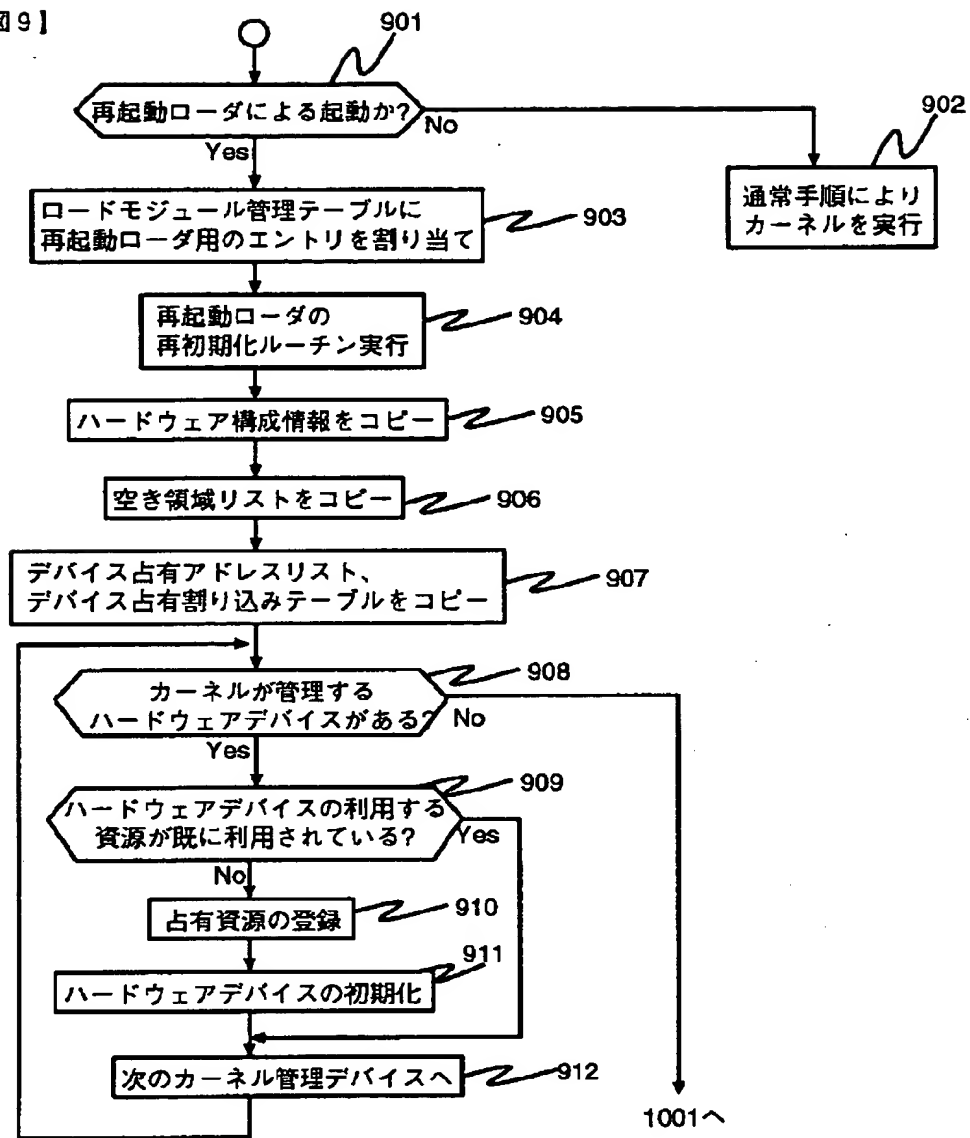
【図12】

【図12】



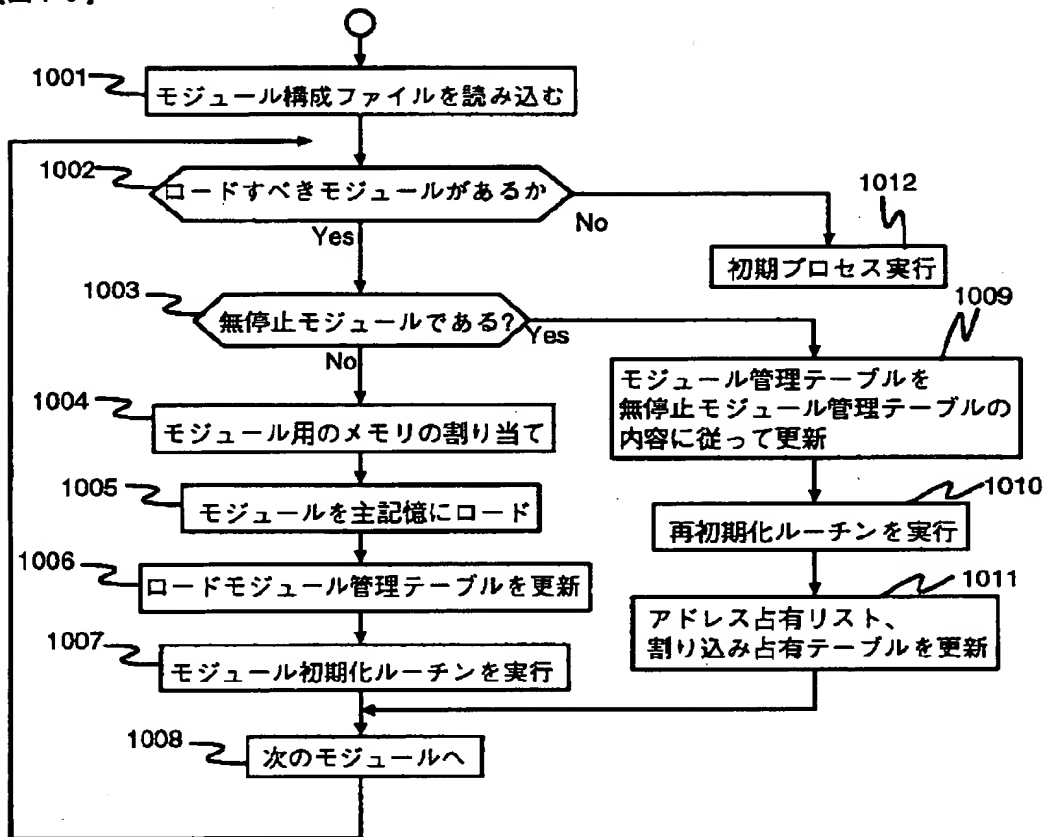
【図 9】

【図 9】



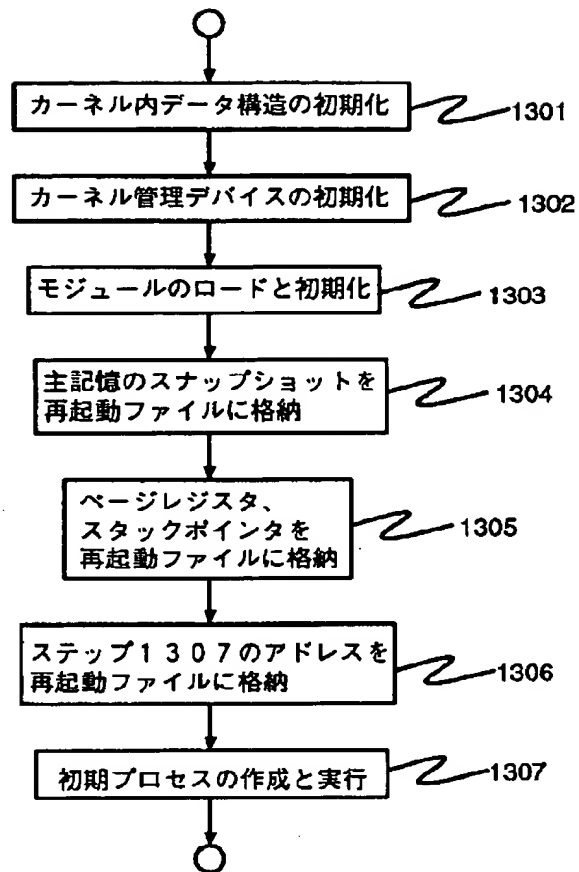
【図 1 0】

【図 1 0】



【図 13】

【図 13】



【図 14】

【図 14】

